



RÈGLEMENT OFFICIEL CHALLENGE LES PETITS PRINCES DE AIMEHO 2025 RAME POUR GRANDIR

(Basé sur le jeu du poisson ☐)

Aviron Indoor – Association LPPA

Du 8 au 12 décembre 2025 – Établissements scolaires participants

☐ 87 78 82 06 ☐ lespetitsprincesdeaimeho@gmail.com

Avec la participation et la collaboration de :



Article 1 – Organisation

Le **Challenge Les Petits Princes de AIMEHO (LPPA)** est organisé par l'association **Les Petits Princes de AIMEHO (LPPA)**, en partenariat avec les **établissements scolaires participants** et sous le **parrainage de la Fédération Polynésienne d'Aviron (FPA)**.

L'événement se déroulera **du 8 au 12 décembre 2025**, au sein des établissements scolaires concernés, selon un calendrier établi **en concertation entre les chefs d'établissement et l'association LPPA**.

Article 2 – Objectif de l'événement

Le Challenge a pour but de **faire découvrir la pratique de l'aviron indoor** de manière **ludique, éducative et inclusive**.

Basé sur le **“Jeu du Poisson”**, il permet aux jeunes de comprendre les principes du mouvement de l'aviron, d'améliorer leur coordination et de développer leur esprit d'équipe tout en s'amusant.

L'événement vise à transmettre les **valeurs du sport** : respect, persévérance, entraide, dépassement de soi et fair-play.

Article 3 – Public concerné et catégories

Le challenge est ouvert aux jeunes des établissements partenaires, répartis en deux catégories :

- **Catégorie Enfants** : 8 à 12 ans
- **Catégorie Adolescents** : 13 à 16 ans

L'âge pris en compte est celui au **jour de la manifestation**.

Article 4 – Conditions de participation

La participation est **gratuite** et ouverte à tous les élèves des établissements inscrits.

Chaque participant doit être **apte à la pratique physique**, attestée par un certificat médical ou par l'établissement scolaire.

Article 5 – Inscriptions

Les inscriptions sont gérées par les **établissements scolaires**, en coordination avec l'association **LPPA**.

La liste des établissements participants, ainsi que leurs résultats

Les horaires des sessions seront fixés par les établissements, selon leurs disponibilités et en lien avec l'association.

Article 6 – Matériel et encadrement

Les épreuves se déroulent sur des **RowErg Concept 2 (ergomètres aviron indoor)** équipés du **programme “Jeu du Poisson”**.

Des **encadrants qualifiés** et **membres de la Fédération Polynésienne d’Aviron** assurent la mise en place, la démonstration, la sécurité et la supervision de l’activité.

Les enseignants accompagnateurs sont invités à participer à l’encadrement des élèves.

Article 7 – Déroulement du Challenge

Chaque séance comprend :

- Une **présentation du matériel et des consignes de sécurité**,
- Un **échauffement collectif**,
- La **participation au jeu du poisson** sur une durée adaptée à chaque catégorie :
 - Enfants (8–12 ans) : 4 minutes
 - Adolescents (13–16 ans) : 4 minutes

Le **jeu du poisson** consiste à diriger un poisson virtuel à l’écran en ramant de façon régulière : le but est d’éviter les obstacles et d’attraper les objets positifs pour cumuler le plus grand nombre de points.

Article 8 – Classement et résultats

Le **classement** est établi **par chaque établissement** ou école participante.

Les **meilleurs scores** sont enregistrés par les **enseignants référents** ou encadrants, puis **transmis aux responsables de secteur**. les responsables de cet évènement des établissements participants rempliront le formulaire ci-joint puis les communiqueront à l’association **LPPA**.

Pour éviter tout doute, sur certaines performances une photo d’écran vous sera demandée afin de pérenniser le score.

Article 9 – Sécurité

La sécurité des jeunes est une priorité absolue.
Les élèves doivent porter une **tenue de sport adaptée**, des chaussures sont recommandées afin d'éviter toute blessure et de respecter toutes les consignes des encadrants.

Le matériel est contrôlé avant chaque séance.
Chaque établissement veillera au bon déroulement de l'activité.

Article 10 – Récompenses

Des **récompenses symboliques** (médaillles,) seront attribuées aux **meilleurs scores de chaque catégorie validée par la LPPA**.

L'objectif reste la **découverte du sport**, le **plaisir de participer** et la **promotion de l'aviron indoor**.

Article 11 – Esprit sportif et comportement

Chaque participant s'engage à adopter un comportement respectueux envers :

- Les encadrants,
- Les camarades,
- Le matériel et les installations.

Le **fair-play**, la **solidarité** et la **bonne humeur** sont essentiels à la réussite du challenge.

Article 12 – Responsabilité et assurance

L'association **Les Petits Princes de AIMEHO (LPPA)** est couverte par une **assurance responsabilité civile** ainsi que la **Fédération Polynésienne d'aviron**.
Les établissements scolaires conservent la responsabilité des élèves pendant les activités.
Les parents ou tuteurs légaux demeurent responsables du comportement de leurs enfants. =>

Chaque structure reste responsable de l'organisation de l'activité.

Article 13 – Droit à l'image

En participant, les élèves (et leurs représentants légaux) autorisent **LPPA à utiliser les images (photos, vidéos)** prises lors du challenge, dans le cadre d'actions de promotion, d'information ou d'éducation, sans contrepartie financière.

Article 14 – Réclamations

Toute réclamation devra être transmise **par écrit** à l'association **LPPA** dans les **24 heures suivant la session concernée**.

Le **comité LPPA–Fédération Polynésienne d’Aviron** est seule habilité à examiner les réclamations et à trancher définitivement.

Article 15 – Annulation ou modification

L’association LPPA se réserve le droit de **modifier, reporter ou annuler** tout ou partie du challenge en cas de force majeure, de contraintes logistiques ou de raisons de sécurité.

Article 16 – Acceptation du règlement

La participation au **Challenge Les Petits Princes de AIMEHO – Aviron Indoor 2025 (Jeu du Poisson)** implique l’**acceptation pleine et entière** du présent règlement par :

- Les participants,
- Leurs parents ou tuteurs légaux et les établissements scolaires partenaires.